

Eğitim

DERS KODU

106

KOTLIN ile Android Mobil Uygulama Geliştirme Eğitimi İleri Seviye

Eğitmen

Eğitim Süresi

Atıl SAMANCIOĞLU

12 Saat 35 Dakika

Amaç

Bu eğitimin amacı;
Android ileri seviye işlemlerini ve profesyonel uygulamaları gerçekleştirerek, hem teorik hem de pratik açıdan sizleri Android Geliştirici olmaya hazırlamaktır.

Hedef Kitle

- Android mobil uygulama geliştirme becerilerini ileri seviyeye taşımak isteyenler,
- Kariyerine mobil uygulama geliştiricisi olarak devam etmek isteyenler,
- Sektörün güncelliğine hakim olmak isteyenler

Kazanımlar

- OOP Temellerine hakim olur,
- Firebase kullanımına hakim olur,
- Retrofit, Google Maps, Data Binding, Live Data vb. konulara hakim olur.

Eğitimin Özeti

- Güncel akıllı telefon dünyasını tanıtarak akıllı telefonlardan bahseder,
- Android işletim sistemi ve uygulamalarının tasarımından ve güvenliğinden bahseder,
- iOS işletim sistemi ve uygulamalarının tasarım ve güvenliğinden bahseder,
- OWASP Mobil Top 10 ile mobil uygulamalarda en çok görülen zafiyetlerden bahseder,
- Mobil uygulama analizi için kullanılan araç ve yöntemlerden bahseder.

Temel Bilgi Ve Beceri Gereksinimleri

- Kotlin ile Android Mobil Geliştirme Eğitimi Başlangıç Seviyesi eğitimini tamamlamış olmak,
- Çalışan bir Android Studio ve Emulator düzeneğine sahip olmak

Değerlendirme

Bu eğitimin değerlendirme süreci iki aşamalıdır.

1. Video eğitimleri izleme oranı
En az %80 oranında izleme sağlanmalı

2. Sınav başarı oranı
En az %70 oranında başarı sağlanmalıdır.
Sınav, bilgi ve beceri düzeyinizi değil derse katılım sürecinizi ölçmeye yönelik hazırlanmıştır.

Sınavdan başarısız olduğunuz takdirde bir sonraki sınav dönemini beklemelisiniz.
Eylül, Aralık, Mart ve Haziran aylarında sınav yenilenmektedir.

Kaynak Dökümanlar

- https://files.btkakademi.gov.tr/106_KOTLIN_ILERI/Kotlin_Ileri_Seviyeye_Dokumanlar.zip

Sertifika

Sertifika Türü: **Katılım Sertifikası**



Terimler

Android Virtual Device:	Android Sanal Cihaz
Data:	Veri
Download:	İndirmek
If :	Eğer
Layout :	Ara yüz Yerleşimi
Logcat:	Log çıktıları
Software:	Yazılım
UI (User Interface):	Kullanıcı Ara yüzü
Upload:	Yüklemek
Value:	Değer
Variable:	Değişken